

## Ключевые возможности системы



Успешно сдайте бесплатный сертификационный экзамен в Академии "Инфинет" и получите статус сертифицированного инженера Инфинет.

[Пройти сертификационный экзамен](#)

- Возможности архитектуры MINT
  - Режим централизованной раздачи маркера
  - Автоматическое регулирование скорости передачи
  - Частотный роуминг
  - Объединение сегментов в единую MINT-сеть через проводные каналы
- Сетевые утилиты
  - MAC-фильтр
  - NAT
  - IP Firewall
  - QoS
  - Туннели
  - Коммутация
  - Маршрутизация
- Дополнительные утилиты и сервисы
  - Telnet
  - Ping
  - Списки контроля доступа
- Протоколы маршрутизации
  - Статическая
  - Динамическая
    - RIP
    - OSPF
- Средства управления
  - HTTP
  - RSH
  - SNMP

## Возможности архитектуры MINT

### Режим централизованной раздачи маркера

Режим централизованной раздачи маркера (polling) позволяет увеличить устойчивость и пропускную способность базовых станций в условиях большой нагрузки и дисбаланса в уровнях сигналов от абонентских блоков. Особенно полезен в тех случаях, когда абонентские блоки находятся на значительном удалении или вне прямой видимости друг от друга и не могут координировать свои действия, прослушивая среду передачи. Режим опроса позволяет наладить устойчивую связь нескольких абонентов в условиях, когда метод случайного доступа [CSMA/CA](#) вообще не работает.

### Автоматическое регулирование скорости передачи

В режиме автоматического регулирования скорости передачи (*autobitrate*) каждое устройство контролирует параметры соединения независимо (амплитуды передаваемого/принимаемого сигналов, количество переповторов и ошибок и т.д.) и выбирает оптимальную для текущих условий скорость работы, обеспечивающую приемлемые параметры работы. Скорость на передачу и на прием, естественно, могут отличаться, но будут оптимальными на текущий момент.

### Частотный роуминг

Для облегчения процесса миграции между несколькими независимыми сегментами сети архитектура [MINT](#) поддерживает режим частотного роуминга. Поиск в режиме роуминга выполняется путём перебора радиочастотных и административных параметров, определяемых с помощью системы профилей. Каждый профиль определяет некий фиксированный набор параметров радиоинтерфейса и сети, которые будут устанавливаться в системе перед каждым очередным этапом поиска. Эвристический алгоритм поиска быстро оценивает общую остановку в эфире и, сосредоточившись на ключевых параметрах профилей, выбирает из числа обнаруженных сетей наиболее подходящую.

## Объединение сегментов в единую MINT-сеть через проводные каналы

Протоколы архитектуры MINT могут работать не только по радио, но и через проводной интерфейс Ethernet. Для этого в системе имеется "псевдо" радио-интерфейс (rpf), который можно "прицепить" к физическому интерфейсу. Такой псевдо радио-интерфейс можно использовать для настройки на нём узла MINT-сети и даже для объединения с другими интерфейсами. С точки зрения протоколов MINT, это будет обычный радио-интерфейс, через который узел сможет найти соседей и установить с ними связь.

## Сетевые утилиты

### MAC-фильтр

Команда "*macf*" позволяет задать жёсткое соответствие MAC и IP-адресов в ethernet сети.

Это может быть полезно сервис провайдерам, предоставляющим услуги подключения к сети независимой группе абонентов через один блок доступа, например частным лицам в жилом доме.

В этом случае, у абонентов часто появляется искушение изменить свой IP-адрес (на соседский) и, тем самым, обмануть учётную систему провайдера.

В общем случае, эта проблема почти неразрешима, однако, зафиксировав чёткое соответствие MAC адреса абонента и назначенного ему IP-адреса, можно существенно облегчить себе жизнь, поскольку процедура смены MAC адреса намного сложнее.

Более подробное описание команды приведено в разделе "[Команда macf](#)".

### NAT

Модуль преобразования сетевых адресов (Network Address Translation) позволяет в какой-то мере решить проблему исчерпания пространства адресов в IPv4 и даёт возможность подключить несколько компьютеров через единственное соединение с официальным IP-адресом.

Модуль NAT принимает исходящие из локальной сети IP-пакеты, изменяет адрес отправителя на официальный адрес, выделенный провайдером, и повторно отправляет эти пакеты в потоке исходящих данных. NAT делает это меняя IP-адрес отправителя и порт таким образом, что когда данные принимаются обратно, он может определить расположение источника, который запрашивал данные, и переслать их ему.

Модуль NAT аналогичен по возможностям (за некоторыми исключениями) модулю "*natd*" и библиотеки "*libalias*" из FreeBSD.

Описание команды приведено в разделе "[Команда nat](#)".

### IP Firewall

"*ipfirewall*" – это механизм, позволяющий фильтровать проходящие через узел IP-пакеты по различным критериям. Системный администратор может определить набор входящих (*addincoming*) и исходящих (*addoutgoing*) фильтров. Входящие фильтры описывают пакеты, которые могут приниматься данным узлом. Исходящие фильтры описывают пакеты, которые могут выходить из данного узла после маршрутизации.

Каждый фильтр описывает класс пакетов и определяет способ их обработки (отбросить и зарегистрировать, пропустить, пропустить и зарегистрировать). Пакеты могут фильтроваться на основании следующих характеристик:

- тип пакета (все IP, TCP, UDP, ICMP)
- адрес источника и/или получателя (и номера портов для TCP и UDP)
- интерфейс, через который поступил пакет
- пакет установления TCP-соединения.
- пакет является первым, не первым или последним фрагментом пакета
- включены или нет различные опции IP-протокола
- MAC-адрес станции назначения или источника.

Рисунок ниже иллюстрирует прохождение пакетов через систему фильтрации маршрутизатора:

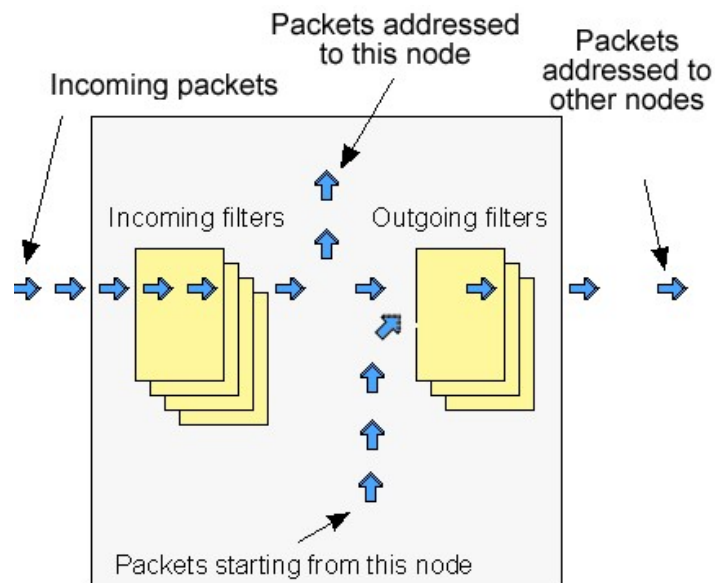


Рисунок - Прохождение пакетов через систему фильтрации маршрутизатора

Фильтры могут быть двух классов (наборов) - запрещающие (*reject*) и разрешающие (*accept*).

Кроме того, фильтр может быть применим ко всем принимаемым пакетам или только к пакетам, поступающим через определённый интерфейс.

Каждый принимаемый пакет сравнивается со всеми правилами в наборе по очереди. Первый же фильтр, который полностью соответствует принятому пакету, определяет его дальнейшую судьбу. Если фильтр является разрешающим (*accept*), то пакет принимается, если фильтр запрещающий, то пакет отбрасывается. Если нет ни одного фильтра в наборе, или ни один из них не подходит к данному пакету, то пакет принимается.



#### ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ

Отбрасываемый пакет просто уничтожается без уведомления источника.

Фильтры определяются с помощью команды "*ipfw*". Например, команда

```
ipfw add reject all from 192.168.5.3 to 192.168.11.7
```

добавит в набор входящих фильтров запрещающий фильтр, который отбросит все пакеты, приходящие с адресом источника 192.168.5.3 и адресом назначения 192.168.11.7.

Для более полного понимания работы фильтра необходимо ознакомиться с описанием того, как строятся фильтры и механизмом применения фильтров.

Описание команды приведено в разделе "[Команда ipfw](#)".

## QoS

**QoS** менеджер представляет собой удобный и гибкий механизм манипуляции потоками данных, проходящими через устройство.

Концепция этого механизма заключается в следующем: В системе существует несколько (200) программных каналов, каждый из которых может обладать некоторыми свойствами. С помощью специальных правил, можно заставить пакеты, проходящие через устройство, проходить через тот или иной канал и изменять, тем самым, свойства самого пакета или потока, которому он принадлежит. Количество свойств, которыми обладают каналы, будет расширяться по мере развития системы.

В общем случае, механизм **QoS** применяется для:

- Ограничения трафика по определенным направлениям
- Приоритезация трафика
- Перенаправление трафика.

Описание команды приведено в "[Команда qm](#)".

## Туннели

Туннель - это механизм позволяющий объединить две удалённые и не связанные физически сети в единую логическую структуру.

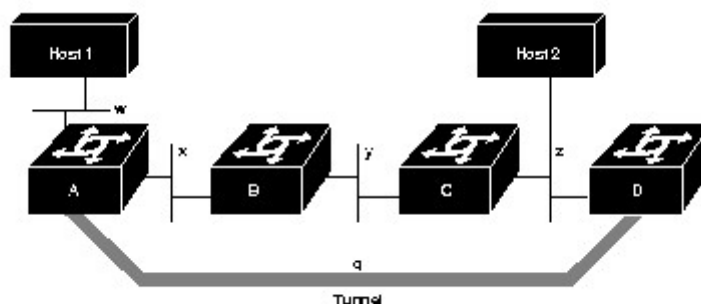


Рисунок - Схема туннеля

Туннели широко используются для создания корпоративных сетей или так называемых "виртуальных частных сетей" (VPN), когда несколько офисов, разнесённых территориально и, возможно, подключенных к сети через разных провайдеров, соединяются с центральным офисом или друг с другом туннелями, образуя, таким образом, единую корпоративную структуру. При этом, во всей корпоративной сети может использоваться собственное адресное пространство и учётная политика, не зависящая ни от места подключения ни от провайдера услуг.

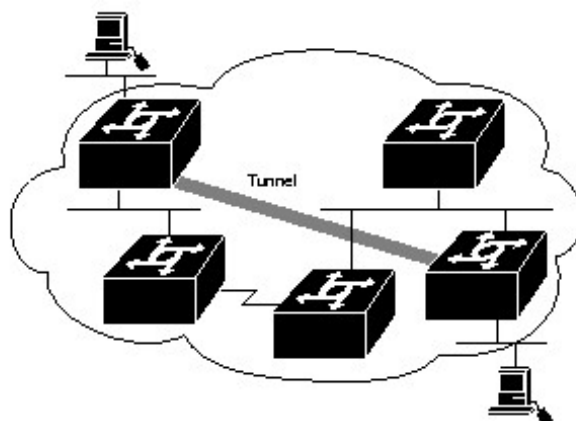


Рисунок - Схема туннеля

Использование туннелей позволяет также решить проблему использования единой транспортной среды в сети коллективного доступа для предоставления услуг различным клиентам несколькими провайдерами. То есть независимо от места подключения клиента к единой транспортной сети, он может быть соединён туннелем и получать услуги от конкретного провайдера.

Существует несколько различных способов организации туннелей.

В ОС **WANFlex** реализован один из них - "*IP Encapsulation within IP*", в соответствии с RFC2003.

Этот тип туннеля обеспечивается также маршрутизаторами Cisco и является подмножеством протокола IPSEC поддерживаемого многими операционными системами.

Практически, туннель реализуется в виде P2P линка между двумя маршрутизаторами. Весь поток, проходящий через такой линк, инкапсулируется в IP-пакеты и доставляется к конечной точке линка через уже существующую транспортную среду.

Описание команды приведено в разделе "[Команда tun](#)".

## Коммутация

Устройство InfiNet Wireless может быть сконфигурировано как коммутатор второго уровня или мост. В отличие от стандартной реализации коммутатора /моста у большинства других производителей беспроводного оборудования, коммутатор MAC-уровня InfiNet Wireless представляет собой мощный инструмент для обеспечения защиты от несанкционированного доступа и позволяющий реализовать полнофункциональную мульти-сервисную сеть.

## Маршрутизация

Устройство InfiNet Wireless может быть сконфигурировано для работы не только как коммутатор, но и как маршрутизатор. Более того, устройство может работать в режимах коммутации и маршрутизации одновременно.

Поддерживается как статическая, так и динамическая маршрутизация по протоколам [RIP](#) и [OSPF](#). Подробнее об использовании каждого из этих протоколов написано ниже в разделе "Протоколы маршрутизации".

## Дополнительные утилиты и сервисы

### Telnet

Команда "*telnet*" используется для установления соединения с удалённой машиной в режиме эмуляции терминала. В данной реализации используется простая прозрачная трансляция потока символов без какой-либо промежуточной интерпретации, поэтому тип терминала будет определяться тем терминалом, с которого была выполнена данная команда.

### Ping

Команда "*ping*" посылает тестовые пакеты (*ICMP\_ECHO\_REQUEST*) на заданный адрес ([IP](#)). Позволяет оценить достижимость и время отклика прохождения пакетов.

### Списки контроля доступа

В практике сетевого планирования довольно часто возникает необходимость группировки некоторых однотипных параметров для использования их в качестве списка допустимых значений различных фильтров (например, *ipfw*, *qm*, *ipstat*). Списки контроля доступа (*ACL*) позволяют эффективно решить эту задачу. Более того, специальный список контроля доступа позволяет ограничить доступ на само устройство. Все попытки установить соединение с устройством из сетей, не указанных в данном списке, будут отвергаться.

## Протоколы маршрутизации

### Статическая

Команда "*route*" позволяет манипулировать содержимым системных таблиц маршрутизации.

В нормальном режиме, когда запущен модуль динамической маршрутизации, эта команда не нужна, однако в некоторых случаях позволяет добиться более точной, нестандартной настройки.

Все маршруты описанные командой "*route add*" являются "псевдостатическими". Это означает, что информация о маршруте будет немедленно помещена в конфигурацию и будет находиться там до тех пор пока её явно не удалят командой "*route delete*", однако реально указанные маршруты будут устанавливаться в системные таблицы лишь тогда, когда появится интерфейс с адресом и сетевой маской, в пределах которой находится указанный адрес шлюза (*gateway*). При исчезновении интерфейса, указанные маршруты будут немедленно вычеркнуты из таблиц маршрутизации (но останутся в конфигурации).

Описание команды в разделе "[Команда route](#)".

### Динамическая

#### RIP

Протокол [RIP](#) (Routing Information Protocol) версий [RIP-1](#) и [RIP-2](#) поддерживается двумя модулями системы – [RIP](#) и [ARIP](#). Модуль [RIP](#) более прост в использовании, но [ARIP](#) дает больше возможностей по настройке маршрутизации. Более того, [ARIP](#) может работать совместно с модулем [OSPF](#) и, таким образом, позволяет делать уникальные настройки, повышающие производительность всей системы.

Описание команды в разделе "[Команда rip](#)".

#### OSPF

Протокол [OSPF](#) является стандартным протоколом маршрутизации для использования в сетях [IP](#). Основные принципы организации современной версии протокола маршрутизации [OSPF](#) изложены в RFC 2328. Протокол [OSPF](#) представляет собой классический протокол маршрутизации класса Link-State, который обеспечивает:

- отсутствие ограничений на размер сети
- поддержку внеклассовых сетей
- передачу обновлений маршрутов с использованием адресов типа multicast
- достаточно высокую скорость установления маршрута
- использование процедуры authentication при передаче и получении обновлений маршрутов.

Описание команды в разделе "[OSPFv2](#)".

## Средства управления

### HTTP

Наличие поддержки протокола HTTP позволяет выполнять конфигурацию маршрутизатора с помощью любого доступного web-браузера. Мини сервер, реализованный в маршрутизаторе, позволяет выполнить любую команду операционной системы **WANFlex**, а также некоторые предустановленные шаблоны.

### RSH

"*rshd*" - модуль поддержки протокола [RSH](#) (Remote Shell). [RSH](#) сервер обеспечивает удалённое исполнение команд с помощью программы "*rsh*". Идентификация основана на использовании привилегированных [TCP](#) портов и списка разрешённых узлов.

Описание команды в разделе "[rshd \(Remote Shell\)](#)".

### SNMP

Модуль сетевого протокола управления ([SNMP](#)) версии 1 и версии 3.

Поддержка протокола [SNMP](#) является важной составляющей любого коммуникационного устройства, поскольку позволяет администратору сети использовать единую систему и механизмы контроля всей сети в целом и каждой её компоненты в отдельности.

Хотя в первой версии [SNMP](#) v1 уделено недостаточно внимания вопросам безопасности самого протокола, что делает весьма проблематичным его использование для управления сетью, однако он широко используется для контроля и анализа функционирования сети. Изменение переменных [MIB](#) для первой версии отключено, она по-прежнему работает только в режиме "*read-only*". Опция "*v1disable*" позволяет совсем отключить поддержку первой версии, а также немного ускоряет обработку входящих [SNMP](#)-запросов.

Модуль [SNMP](#) также поддерживается версия [SNMP](#) v3 с моделью доступа USM (User-based Security Model) с MD5 аутентификацией и кодированием. Для организации доступа создаются пользователи с указанием имени, паролями и минимальными уровнями доступа (с аутентификацией и кодированием или без них).

Данная реализация поддерживает [MIB-II](#), а также частные [MIB](#).

Описание команды в разделе "[Команда snmpd](#)".